**新北市南山高中自主學習 計畫書申請表**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 班級/座號 | 普一和 / 22 | | | | 姓名 | 吳晉綸 | 家長簽章 | |  | | |
| 計畫名稱 | 基礎遊戲開發 | | | | | | 申請學期 | | 111上 | | |
| 內容說明 | 使用 python 製作遊戲 | | | | | | | | | | |
| 執行進度  (週計畫) | 週次 | | 內容 | | | | | | | | 備註 |
| 1 | | 規劃遊戲內容 | | | | | | | |  |
| 2 | | 訂定分工以及內容 | | | | | | | |  |
| 3 | | 物件導向程式設計學習 | | | | | | | | 網路資料 |
| 4 | | 遊戲(1)素材製作 | | | | | | | |  |
| 5 | | 遊戲(1)、(2)素材製作 | | | | | | | |  |
| 6 | | 第一次段考 | | | | | | | |  |
| 7 | | Pygame函式庫基礎練習 | | | | | | | | 網路資料 |
| 8 | | 進度交換 | | | | | | | |  |
| 9 | | 遊戲(1)程式撰寫、除錯、封包 | | | | | | | |  |
| 10 | | 遊戲(2)程式撰寫、除錯、封包 | | | | | | | |  |
| 11 | | 遊戲(3)素材製作 | | | | | | | |  |
| 12 | | 遊戲(4)素材製作 | | | | | | | |  |
| 13 | | 第二次段考 | | | | | | | |  |
|  | 14 | | 遊戲(3)、(4)程式撰寫、除錯、封包 | | | | | | | |  |
|  | 15 | | 遊戲(5)規劃 | | | | | | | |  |
|  | 16 | | 遊戲(5)素材製作 | | | | | | | |  |
|  | 17 | | 遊戲(5)編寫 | | | | | | | |  |
|  | 18 | | 遊戲(5)編寫、除錯 | | | | | | | |  |
|  | 19 | | 遊戲(5)除錯、封包 | | | | | | | |  |
|  | 20 | | 期末考 | | | | | | | |  |
| 預期  成果 | 製作出數個小遊戲 | | | | | | | | | | |
| 導師 | |  | | 指導教師 | |  | | 審核  結果 | | ☐ 通過  ☐不通過 | |

**新北市南山高中學生自主學習 歷程紀錄**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 吳晉綸 | 班級/座號 | 普一和 / 22 | |
| 日期 |  | | | |
| 歷程照片/作品 | | | | 照片內容說明 |
|  | | | | 遊戲(1)的程式碼片段以及成品 |
|  | | | | 遊戲(2)的程式碼片段以及成品 |
| 一張含有 文字 的圖片  自動產生的描述 一張含有 文字 的圖片  自動產生的描述 | | | | 遊戲(3)的程式碼片段以及成品 |

|  |  |
| --- | --- |
|  | 遊戲(4)的程式碼片段以及成品 |

|  |  |
| --- | --- |
| <https://github.com/XxAlanXDxX/Self-learning-PyGames.git> | 遊戲製作過程與所有遊戲檔案 |

(本表格可依內容呈現自由增加)

**新北市南山高中自主學習 自我檢核表**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 吳晉綸 | | | | 班級/座號 | | | 普一和 / 22 | | | | |
| 每月自主學習自我檢核 | | | | | | | | | | | | |
| 檢視月份/檢核日期 | 自主學習內容 | | | | | | | 自我檢核紀錄 | | | | |
| 完成 | | 未完成 | 學習過程簡述註記 （心得／成果／問題等） | |
| 月 日 | 遊戲(1)程式撰寫、除錯、封包 | | | | | | | ☐ | | ☐ | 第一次嘗試使用python爭的pygame函式庫, 因為專案內容不難所以成功製作出第一個python遊戲 | |
| 月 日 | 遊戲(2)程式撰寫、除錯、封包 | | | | | | | ☐ | | ☐ | 第二個遊戲是以第一個遊戲為基礎開發的所以也很順利的完成了 | |
| 月 日 | 遊戲(3)程式撰寫、除錯、封包 | | | | | | | ☐ | | ☐ | 第三個遊戲是與前兩個完全不同的架構, 花了一點時間研究 | |
| 月 日 | 遊戲(4)程式撰寫、除錯、封包 | | | | | | | ☐ | | ☐ | 第四個是類似打磚塊的遊戲但是球沒辦法與磚塊碰撞導致最後只做出了一個只有球根板子可以動的”遊戲” | |
| 月 日 |  | | | | | | | ☐ | | ☐ |  | |
| ※ 待辦事項／待決問題／筆記欄： | | | | | | | | | | | | |
| 學生自評 | 良好 |  | 尚可 |  | | 待加強 |  | | 學生簽名 | | |  |

**新北市南山高中學生自主學習 心得與反思**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 吳晉綸 | 班級/座號 | 普一和 / 22 |
| 日期 |  | | |
|  | | | |